

Österreichisches Umweltzeichen für die HTL Spengergasse

Die HTL Spengergasse wurde mit dem Österreichischen Umweltzeichen ausgezeichnet. Die feierliche Verleihung fand am 8. Juni 2026 im Bundesministerium für Wirtschaft, Energie und Tourismus in Wien statt. Bundesminister Norbert Totschnig und Doris Wagner, Sektionschefin im Bildungsministerium, überreichten die Auszeichnung an Schulen und Bildungseinrichtungen, die sich besonders für Klimaschutz, Gesundheit und Bildung für nachhaltige Entwicklung engagieren.

Die Auszeichnung bestätigt das langjährige Engagement der HTL Spengergasse in den Bereichen Nachhaltigkeit, Umweltbildung und verantwortungsvoller Ressourceneinsatz. Zahlreiche Projekte, die Integration von Nachhaltigkeitsthemen in den Unterricht sowie die aktive Mitarbeit der Schulgemeinschaft tragen zu dieser erfolgreichen Entwicklung bei.

Bei der Verleihung wurde die HTL Spengergasse durch die Schülerinnen Clara Pichlhöfer und Lena Pregesbauer aus der 3AHWIT, Mitglieder des Umweltteams, gemeinsam mit Prof. Daniela Seitz vertreten.

Das Österreichische Umweltzeichen ist für unsere Schule Anerkennung und Ansporn zugleich, den eingeschlagenen Weg einer nachhaltigen Schulentwicklung weiterhin konsequent fortzusetzen.

*Artikel von Prof. Dr. Daniela Seitz
Bild © BMLUK (Rene Hemerka)*



TremoCup gewinnt Jugend Innovativ – und fährt nach Kiel und Taiwan!

Ein riesiger Erfolg für unsere Schule: Das Projekt TremoCup von Alice (5AHBGM) hat beim 39. Bundesfinale von Jugend Innovativ am 29. Mai 2026 in Wien den 1. Preis in der Kategorie ICT & Digital gewonnen – dotiert mit € 2.500,-!

Nach dem Erreichen der TOP-16 im März hat sich TremoCup damit gegen alle anderen Finalteams durchgesetzt und den Categoriesieg geholt. Herzliche Gratulation, Alice!



Was ist TremoCup?

TremoCup ist ein Sensoriksystem, das sich auf die Unterseite einer handelsüblichen Tasse montieren lässt und Tremor – unkontrolliertes Zittern als Kernsymptom bei Parkinson – diskret im Alltag erfasst. Die Messdaten werden per Bluetooth an eine eigens entwickelte App übertragen, die Verlaufsgrafiken erstellt und Berichte für Arztgespräche generiert. Alice hat das gesamte Projekt eigenständig entwickelt:

- Hardware mit ESP32-Mikrocontroller und eigenem PCB-Layout
- Firmware in C/C++
- Mobile App in React Native
- Regulatorische Dokumentation nach EU-Medizinprodukterecht

Betreut wurde sie dabei von Fitzgerald Rodas.

Jetzt geht es international weiter! Mit dem Categoriesieg kommen zwei internationale Einladungen:

Deutschland: EUCYS 2026 – 37. European Union Contest for Young Scientists, Kiel, 22.–27. September 2026

Taiwan: TISF 2027 – Taiwan International Science Fair, Taipeh, 23.–30. Jänner 2027

TremoCup wird damit auf europäischer und asiatischer Ebene vertreten sein – ein außergewöhnlicher Erfolg, der zeigt, was praxisnahe technische Ausbildung an unserer Schule leisten kann.

Wir sind unglaublich stolz auf Alice und drücken fest die Daumen für Kiel und Taipeh! 🎉

#HBGM #Medizininformatik #JugendInnovativ #TremoCup #Wettbewerb #HBGM

HTL Spengergasse glänzt beim Bundesfinale der Schoolgames 2026

Beim österreichweiten Brettspiel-Wettbewerb der *Schoolgames* am 28. Mai in der FH Wiener Neustadt holte unser MINT-Team den 2. Platz in der Teamwertung – gegen 24 Schulen aus ganz Österreich.

Glückwunsch an das Team: Amelie Kokhanovska, Hanna Zaric, Anton Shustitskiy, Maximilian Traut, Gerwin Oppitz und Muser Allmer. Muser Allmer überzeugte zusätzlich im Einzelbewerb und sicherte sich ebenfalls Platz 2.

Ein besonderes Highlight: Das Diplomprojekt-Team Schoolgames (5CHIF) – vertreten durch Dan Feraj, Chidi Chimezie und Mohamed Bondok – präsentierte beim Finale eine selbst entwickelte App, die das Schoolgames-Brettspiel digital umsetzt. Ab Herbst 2026 soll sie Schüler:innen österreichweit bei der Wettkampfvorbereitung unterstützen.

Wir sind stolz auf das Engagement und die Leistung unserer Schüler:innen!

Beitrag von Mag. Ivana Tolic-Sapina / Foto: © etzfoto.com



Next Generation Award Wien/Burgenland 2026

20 Teams – 16 Schulen – unzählige Ideen, die die Welt von morgen gestalten. Auch heuer war die HTL Spengergasse dabei – und wir könnten nicht stolzer sein!

Unser Team Playmaker hat vor einem großen Publikum ihre Geschäftsidee gepitcht: eine Plattform, die sportlichen Talenten eine Bühne gibt – besonders den unentdeckten – und Chancengleichheit für alle schafft.

Sie haben es zwar nicht unter die Top 2 geschafft, aber das ändert nichts daran: Die Jungs haben unsere Schule auf allen Ebenen stolz gemacht. Höchst professionell, voller Energie – und man hat ihnen die Freude am Pitchen von jeder Sekunde angesehen.

Die Ideen der diesjährigen Teilnehmer:innen reichten von nachhaltiger Mobilität über mentale Gesundheit bis hin zu Social Entrepreneurship – ein eindrucksvoller Beweis dafür, wie viel Innovationskraft, Verantwortungsbewusstsein und Kreativität in der nächsten Generation steckt.

Es war eine Freude, euch zuzusehen!

#Entrepreneurship



Zwei Brunnen – eine Schulgemeinschaft – eine Welt

Dieses Jahr fielen christliches und islamisches Fasten zusammen – ein seltener Moment, der unsere Schüler Orhan Softic (5DHIF) und Dan Feraj (5CHIF) zu etwas Besonderem inspirierte. Ihr Gedanke: Wenn Fasten uns alle an das Wesentliche erinnert – warum nicht gemeinsam für das Lebensnotwendigste spenden? Sauberes Wasser! Für 2,2 Milliarden Menschen auf dieser Welt ist ein Schluck sauberes Wasser kein Selbstverständnis, sondern ein Privileg. Das wollten sie nicht einfach hinnehmen.

Die beiden starteten eine schulweite Spendenaktion über Help Dunya e.V. — transparent, direkt, mit echtem Ergebnis: € 3.238 bzw. zwei Brunnen:

- Ein großer Brunnen in Ghana (versorgt ca. 150 Menschen täglich)
- Ein kleiner Brunnen in Bangladesch (versorgt ca. 60 Menschen täglich)

Beide Brunnen tragen das Schild „HTL Spengergasse“ – ein stilles, beständiges Zeichen dafür, was eine Schulgemeinschaft bewirken kann.

Was dabei am meisten beeindruckt, ist nicht die Summe. Es ist die Haltung dahinter: zwei junge Menschen, die eine Ungerechtigkeit gesehen und entschieden haben, dass sie keine Zuschauer sein wollen. Das ist das, was wir uns von der nächsten Generation wünschen. Und manchmal liefert sie es einfach – ohne große Ankündigung.

Herzlichen Glückwunsch, Orhan und Dan. Und danke an alle, die mitgemacht haben!

Beitrag von Mag. Ivana Tolic-Sapina



Sportfest 2026 – ein voller Erfolg!

Während sich das Schuljahr dem Ende zuneigt, gaben 16 Klassen noch einmal ihr Bestes – nicht im Unterricht, sondern auf dem Sportplatz. Mit 16 Teams und rund 400 Besucherinnen und Besuchern vor Ort wurde das Sportfest 2026 zu einem vollen Erfolg.

In den Disziplinen Basketball, Fußball und Volleyball wurde um jeden Punkt gekämpft. Für die nötige Stärkung und Erfrischung sorgte ein Buffet, das während des gesamten Sportfests zur Verfügung stand. DJ Bausch heizte den Teilnehmenden mit seinen Beats ein und sorgte für beste Stimmung.

Das Finale der 3. und 4. Jahrgänge konnte die 4CHIF für sich entscheiden. Sie überzeugte während des gesamten Turniers mit den besten Leistungen in allen Sportarten. Bei den 1. und 2. Jahrgängen triumphierte die 2AHWII. Doch damit nicht genug: Dank ihres fairen Verhaltens und ihres hervorragenden Teamgeists gewann sie zusätzlich den Fair-Play-Award.

Zum Abschluss fand eine Tombola mit tollen Preisen statt – von Freikarten fürs Bouldern bis hin zu Gutscheinen für Dönermenüs.

Ein herzliches Dankeschön gilt allen Teilnehmerinnen und Teilnehmern, Helferinnen und Helfern sowie Organisatorinnen und Organisatoren, die dieses Sportfest zu einem unvergesslichen Erlebnis gemacht haben!

Beitrag von Nico Kogler / Fotos © Nico Kogler, Phoebe Pereira, Benedikt Schreiber, Thana Vicanovic



GameFest 2026 – Ein voller Erfolg!

Am 1. Juni verwandelte sich unser Veranstaltungssaal in eine lebendige Spielearena: Beim GameFest 2026 präsentierten unsere Schülerinnen, Schüler und Studierenden insgesamt 18 selbst entwickelte Spiele. Bereits im Vorfeld wurden die Spieleprojekte auf Twitch gestreamt und vorgestellt – daraus wurde eine Auswahl für die Ausstellung getroffen.

Den ganzen Tag über wurde ausprobiert und kräftig gespielt – und vor allem wurde miteinander über die Projekte gesprochen. So konnten sich die verschiedenen Jahrgänge der Game-Design-Abteilung untereinander vernetzen, Ideen austauschen und voneinander lernen. Am Nachmittag wurden die Spiele auf der Bühne dem Publikum gepitcht und die Entwicklungsgeschichte erzählt. Im Anschluss durfte das Publikum abstimmen, und in mehreren Kategorien wurden Preise vergeben:

Best Art – *Westline*

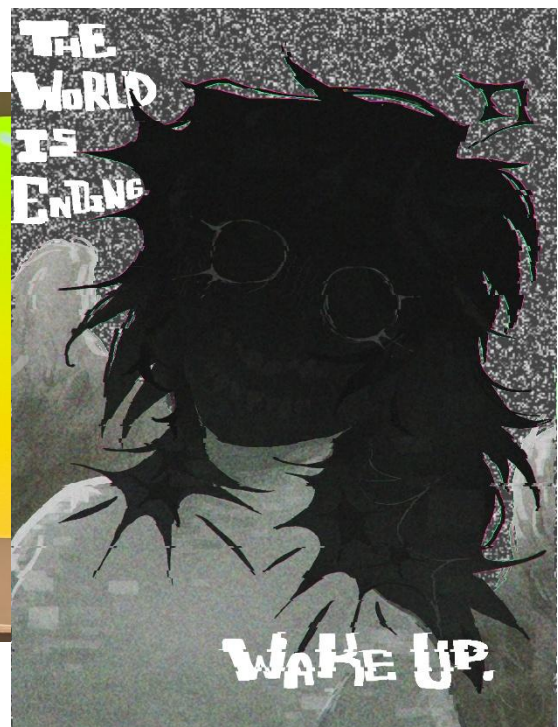
Best Gameplay – *Seed of Light*

Best Newcomer – *Armagedon*

Den Fan Art Contest hat Nikita Baumann aus der 1AHMNG mit ihrem Bild zum Game *Armagedon* gewonnen.

Herzlichen Glückwunsch an alle Gewinnerteams und an jedes einzelne Projekt – die Vielfalt und Kreativität der eingereichten Spiele hat einmal mehr gezeigt, wie viel Talent in unseren Klassen steckt.

Bericht von John Kulha



WILMA-Premiere an der VS Ebreichsdorf

Am 15. Juni 2026 war's so weit: Die allererste WILMA-Erfinderwerkstatt („Wir lernen durch Machen“) fand an der VS Ebreichsdorf statt – und unsere Spengergasse-Schüler haben das großartig umgesetzt!

Fünf engagierte Schüler:innen unseres Schwerpunkts Entrepreneurship Education – David Nicolae, Oliver Schalk, Nikodem Marek, Michael Holzgethan und Rita Fazlijaj – haben den Workshop für 21 Kids der 3C-Rabenklasse geplant, vorbereitet und eigenständig durchgeführt.

An vier interaktiven Lernstationen ging's um große Themen: Wasserverschwendung, Zugang zu sauberem Trinkwasser, Lebensmittelverschwendung und Hunger.

Aus Ideen wurden echte Prototypen – entwickelt, gebaut und von den Volksschulkindern stolz präsentiert! Ganz nach dem Motto „Jedes Kind stärken“ haben die Rabenklasse-Kids erlebt, wie viel Power in ihren eigenen Ideen steckt. Selbstwirksamkeit zum Anfassen!

Ein riesiges DANKE an unsere fünf Spengergasse-Schüler:innen für ihr Engagement, ihre Vorbereitung und die tolle Begleitung der jüngeren Kids – ihr habt euer Können in Sachen Entrepreneurship Education eindrucksvoll unter Beweis gestellt!

Beitrag von Mag. Ivana Tolic-Sapina



Studieninformationstag Animation – Einblicke in Studienmöglichkeiten nach der HTL

Am Dienstag, den 23. Juni 2026, fand an der HTL Spengergasse der mittlerweile etablierte Studienorientierungstag für den 4. Jahrgang [Animation](#) sowie für das [Kolleg Animation](#) statt. Im Mittelpunkt standen Studienmöglichkeiten in den Bereichen Animation, Mediendesign und Medientechnik nach dem Abschluss an der HTL.

Vertreten waren die Fachhochschulen [Salzburg](#), [Hagenberg](#) und [St. Pölten](#), die [Universität für angewandte Kunst Wien](#) sowie das [Animationsinstitut](#) der Filmakademie Baden-Württemberg. Die Filmakademie wurde dabei von unserem ehemaligen Schüler Leopold Hönigsberger vertreten, der sich derzeit im zweiten Studienjahr befindet. Die teilnehmenden Hochschulen stellten ihre Studienangebote vor und informierten über Inhalte, Schwerpunkte und mögliche berufliche Perspektiven.

Die Veranstaltung bot den Schülerinnen, Schülern und Studierenden die Gelegenheit, sich frühzeitig über weiterführende Bildungswege zu informieren und mit Vertreterinnen und Vertretern der Hochschulen und Universitäten ins Gespräch zu kommen. Ergänzend ermöglichten persönliche Erfahrungsberichte ehemaliger Absolventinnen und Absolventen der HTL Spengergasse einen praxisnahen Einblick in den Studienalltag.

Bericht von Reinhard Feichtinger, M.Sc.

