

## **Künstlerischer Eignungstest für das Schuljahr 2022/23**

Für die Aufnahme in den Ausbildungsschwerpunkten Animation, Gamedesign und Interior- und Surfacedesign ist ein künstlerischer Eignungstest abzulegen.

Dieses Aufnahmeverfahren unterteilt sich in 2 Teilaufgaben:

1. ONLINE – Digitale Abgaben auf unserem Abgabeportal
2. OFFLINE – Persönliches Gespräch in unserer Schule

Wie funktioniert dieses Aufnahmeverfahren im Detail?

1. Anmeldung über das allgemeine Anmeldeportal unter <https://spengergasse.htl-anmeldung.at/>
2. Für die Ausbildungsschwerpunkte Animation, Gamedesign und Interior- und Surfacedesign ist dies bis einschließlich 7. Jänner 2022 möglich.  
(1. Aufnahmeverfahren)
3. Sie erhalten am 10. Jänner 2022 eine Mail mit allen nötigen Informationen für die nächsten Schritte des Aufnahmeverfahrens – Link zum Abgabeportal.
4. In der Zeit von 14.01. – 21.01.2022 ist unser Abgabeportal geöffnet.  
NUR in dieser Zeit können Sie alle notwendigen Aufgaben abgeben. Um welche Abgaben es sich genau handelt, erfahren Sie, sobald das Portal geöffnet ist, also ab 14.01.2022.  
In jedem Fall wird eine der Teilaufgabe ein DIGITALES PORTFOLIO sein. Wählen Sie dabei aus ihren persönlichen Arbeiten 5 exemplarische Werke aus, die besonders eindeutig ihre künstlerisch kreative Eignung verdeutlichen. Denken Sie dabei an die unterschiedlichen Bereiche des jeweiligen Fachgebiets und wählen sie möglichst schwerpunktbezogene Arbeiten aus.
5. Alle Bewerber und Bewerberinnen, die alles vollständig abgegeben haben, erhalten am 22. Jänner 2022 eine Einladung per Mail zu einem persönlichen Gespräch, wo Sie sich selbstständig einen passenden freien Termin in der Zeit 25. Jänner – 28. Jänner 2022 aussuchen können.
6. Nachdem alle persönlichen Gespräche abgeschlossen sind, erhalten sie bis 4. Februar 2022 das Ergebnis (bestanden/nicht bestanden) des Eignungstests.  
Bitte beachten Sie dabei, dass ein Bestehen des künstlerischen Eignungstestes noch **KEINER** Zusage für einen fixen Ausbildungsplatz entspricht.
7. Die Fixplätze bzw. Warteliste für Bewerber und Bewerberinnen, die den Eignungstest bestanden haben, werden bis zum 11. März 2022 bekannt gegeben.

<b>Übersicht der Termine</b>	
7. Jänner 2022	Anmeldeschluss für die Abteilungen Animation, Gamedesign und Interior- und Surfacedesign (1. Aufnahmeverfahren)
10. Jänner 2022	Mail mit einem persönlichen Link zum Online-Portal
14. Jänner – 21. Jänner 2022	Abgabe der digitalen Aufgaben auf dem Online-Portal
22. Jänner 2022	Mail mit Terminauswahl für persönliches Gespräch
25. Jänner – 28. Jänner 2022	Persönliches Gespräch
4. Februar 2022	Bekanntgabe Ergebnis Eignungstest
11. März 2022	Bekanntgabe der Fixplätze / Warteliste