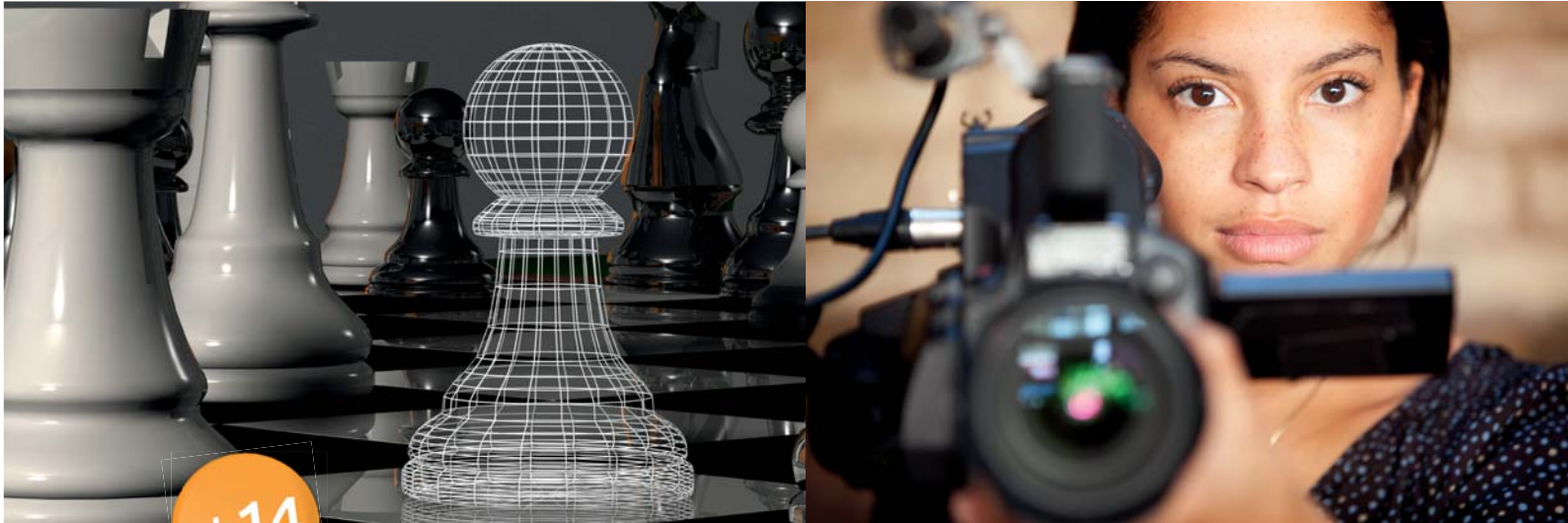


# Mediendesign – Animation



ab 14

## Studentafel

	I	II	III	IV	V
Religion	2	2	2	2	2
Deutsch	3	2	2	2	2
Englisch	2	2	2	2	2
Geografie, Geschichte und Politische Bildung	2	2	2	2	-
Wirtschaft und Recht	-	-	-	3	2
Bewegung und Sport	2	2	2	1	1
Angewandte Mathematik	3	2	2	2	2
Naturwissenschaften	3	3	2	2	-
Soziale u. pers. Kompetenz	1	1	-	-	-
Medienwirtschaft	-	-	-	2	2
Medienprojekte	-	-	3	3	3
Medienproduktion	7	8	8	8	9
Medientheorie und Kunstgeschichte	-	2	2	2	2
Mediengestaltung	5	5	5	4	4
Medientechnologien und Angewandte Informatik	6	6	6	4	4

## Die Ausbildung

Die Visualisierung des bewegten und erzählenden Bildes steht im Mittelpunkt dieser Ausbildung. Gleich ob Buchillustration oder Kurzfilm, gilt es Ästhetik und kommerzielle Gestaltung, Kreativität und Wirtschaftlichkeit in Einklang zu bringen.

Das Lehrangebot erstreckt sich von Stop-Motion-, 2D- und 3D-Animation bis zum Realfilm und den daraus resultierenden Kombinationsmöglichkeiten für zahlreiche Anwendungesgebiete im Bereich Film, Fernsehen und Neue Medien.

Um größtmögliche Praxisnähe zu erreichen, unterrichten wir die gängigen Standard Software Pakete wie Adobe Creative Suite, Autodesk 3ds Max oder Maya, sowie Programme zur Film- und Tonmanipulation.

Unsere Ausbildung hat das Ziel, Schülerinnen und Schüler mit folgenden Fähigkeiten und Fertigkeiten auf das Berufsleben vorzubereiten:

- Künstlerische manuelle Gestaltungstechniken
- Digitale Gestaltungstechniken im künstlerischen Bereich

- Grafische Gestaltung
- Fähigkeiten und Fertigkeiten in Darstellung und Komposition
- Spezifische Ausbildung im Bereich Illustration, Bildfolge und Bildanimation
- Technische Umsetzung in professionellen Animations- bzw. Filmprogrammen

## Voraussetzungen

Da es sich um eine künstlerische Ausbildung handelt, ist vor der Aufnahme ein Eignungstest abzulegen.

## Dauer und Abschluss

Diese Ausbildung dauert 5 Jahre und schließt mit einer Reife- und Diplomprüfung („Matura“) ab. Danach hast du die allgemeine Hochschulberechtigung und zusätzlich noch eine anerkannte fachliche Ausbildung.

## Berufsfelder

Illustrator/in, Storyboarder/in, Animator/in, Trickfilm- und 3D-Artist/in, Kameraassistent/in, Cutter/in, Character Designer/in